



1. Стартовые области-ти:

Мужчины - синие области-ти

Женщины - красные области –ти

2. Приостановка и возобновление игры (Правило 5.7).

Сигналом к приостановке игры по причине опасной ситуации является гудок сирены. При этом устанавливаются следующие виды сигналов:

немедленно прервать игру - один продолжительный гудок;

возобновить игру - два коротких повторяющихся гудка.

Штраф за отказ от прерывания игры-дисквалификация.

3. Безопасность игры.

Игрокам следует строго соблюдать требования по безопасности игры Правило 1.2 и Правило 5.7 («Остановка игры. Возобновление игры») и Кодекс поведения.

Игрокам следует воздерживаться от игры, если это может поставить под угрозу безопасность других игроков.

Если игрок посылает мяч так, что мяч может попасть в кого-либо, игроку следует немедленно выкрикнуть предупреждение: «Фор!»

Все, кто слышит сигнал «Фор» должны закрыть голову руками и присесть.

4. Мяч за пределами гольф-поля (Правило 18.2).

Мяч находится за пределами гольф-поля, если он оказался за забором, огораживающим территорию поля, или лежит за белыми колышками слева от лунок № 3 и №4, за грином лунки №4 и площадки-ти №5.

5. Граничные объекты.

Искусственные объекты, определяющие или обозначающие пространство за пределами гольф-поля, например, стены, заборы, ограждения и колышки, которые не дают права на рельеф без штрафа. В их число входят фундамент и столбы ограничивающего гольф-поле забора.

6. Штрафные области (Правило 17).

Штрафные области обозначены красными колышками и/или линиями. Мяч находится в штрафной области, когда любая его часть:

- Лежит на поверхности или касается земли или чего-либо другого (например, какого-либо природного или искусственного объекта) внутри границ штрафной области, или
- Находится над границей или над любой другой частью штрафной области.

7. Участки в аномальном состоянии (Правило 16).

Неподвижные препятствия (Правило 16.1).

В дополнение к неподвижным препятствиям, являющимся таковыми в соответствии с определением Правил гольфа, к неподвижным препятствиям относятся:

- бетонное покрытие зоны драйвинг ренджа, включая лестницу;
- крышки спринклеров системы полива;
- крышки и трубы дренажных колодцев;
- Бетонный желоб слева от фервея 1 и 5 лунок;
- Опоры ЛЭП и указатели газовых линий.
- Обозначенные белой линией области, примыкающие к

неподвижному препятствию, считаются единым участком в аномальном состоянии.

Ремонтируемые участки.

В дополнение к ремонтируемым участкам (участкам поля в аномальном состоянии), являющимся таковыми в соответствии с определением Правил гольфа, к ремонтируемым участкам относятся:

- участки, отмеченные замкнутыми белыми линиями и/или синими колышками;
- участки без травы (проплешины) на фервей размером более длины счетной карточки (но не выбитые дивоты);
- трещины в земле и промоины;
- повреждения паттинг-грин (в том числе, находящиеся на линии игры).
- Промоины в бункерах
- Стыки кусков дерна (но не сам дерн) в основной области – только для положения мяча или области планируемого свинга

8. Защита молодых деревьев.

Если молодые, высаженные деревья и кустарник влияют на положение мяча, стойку игрока или область его планируемого свинга, игрок должен без штрафа вбросить мяч в пределах одной длинной клюшки от ближайшей точки рельефа, находящейся не ближе к лунке, в соответствии с Правилами 16.1 и 14.3.

9. Подвижные препятствия. (Правило 15.2).

Грабли (около бункеров), колышки, обозначающие водные преграды, дистанционные колышки, столбики с цепочками и веревками, ограничивающие движение, и другие подвижные препятствия в соответствии с Правилами гольфа (определение «Препятствие»).

10. Провода ЛЭП.

В случае попадания мячом в провода линий электропередач, протянутые в воздухе между опорами, игрок обязан отменить удар и переиграть его без штрафа с предыдущего места удара.

11. Кедди.

Игрок может пользоваться услугами кедди.

12. Дальномеры (Правило 4.3).

Участникам разрешается использовать устройства для измерения расстояния, согласно Правилу 4.3а.

13. Расстояния на поле.

Все расстояния на поле указаны в метрах до начала грин.

14. Сдача счетных карточек (Правило 3.3).

Счетные карточки должны быть сданы игроком лично. Место сдачи счетных карточек - помещение судейской коллегии.

15. «Зимние правила».

«Если мяч игрока лежит в части основной области, постриженной до высоты фервея или короче, игрок может использовать рельеф без штрафа, установив первоначальный мяч или другой мяч и сыграв его из следующей области рельефа:

- Точка-ориентир: Местоположение первоначального мяча.
- Размер области рельефа, определяемый от точки-ориентира: одна длина счетной карточки в развернутом виде от точки-ориентира. Область рельефа должна быть не ближе к лунке, чем точка-ориентир, и должна быть в основной области.

Телефон для связи:

Руслан Рей 8 (903) 196-67-63

Юрий Шалимов 8 (926) 567-35-37